

Авторские сюжетно-ролевые игры для дошкольников (возраст 4–7 лет). Они развивают воображение, коммуникативные навыки и учат взаимодействовать в коллективе.

### 1. «Спасатели игрушечного города»

Суть игры: В игрушечном городе (комнате или песочнице) случилась беда — наводнение, ураган или «игрушечный вирус». Игрушки нужно срочно эвакуировать, вылечить и построить для них новый безопасный дом.

Роли:

- Командир спасателей (отдает команды, распределяет задание).
- Врачи (лечат игрушки, у которых сломана лапка или отклеилось ухо).
- Строители (возводят новый дом из кубиков или лего).
- Водители спецтехники (перевозят игрушки на грузовиках).
- Диспетчер (сообщает, где нужна помощь).

Развивающий момент: воспитание ответственности, взаимопомощи, развитие речи (придумывание названий болезней и способов лечения).

### 2. «Космическое кафе на Луне»

Суть игры: На Луне открылось инопланетное кафе. С Земли прилетают туристы, чтобы попробовать необычную еду.

Роли:

- Повара-инопланетяне (готовят «космические» блюда: салат из звездной пыли (тертая морковь/бумага), коктейль из туманностей (вода с блестками), пиццу из астероидов).
- Официанты (принимают заказы на инопланетном языке, носят меню).
- Посетители-земляне (пробуют еду, удивляются, хвалят или просят добавки).
- Контролер качества (роверяет, не упали ли в еду метеориты).

Развивающий момент: развитие фантазии, навыков сервировки и этикета, пополнение словарного запаса (кислородный коктейль, невесомость).

### 3. «Сказочный патруль» (Лесные сыщики)

Суть игры: В волшебном лесу (группе детского сада или парке) происходят странные вещи: кто-то перепутал следы, спрятал все шишки или похитил угощение для белочек.

Дети — это команда сыщиков, которая должна найти нарушителя (им может быть Баба-яга, Леший или просто озорной заяц).

Роли:

- Главный сыщик (ведет расследование, собирает улики).
- Фотографы (фотографируют следы игрушечным фотоаппаратом).
- Эксперты (изучают находки: шишки, листики, «волшебную пыльцу» — муку или крупу).
- Хранитель леса (подсказывает, куда пропали вещи, путая сыщиков).

Развивающий момент: развитие логики, внимания, умения работать в команде, тактильные ощущения (изучение предметов).

#### 4. «Станция техобслуживания зверят»

Суть игры: У зверей сломались не машины, а... лапки, хвостики и ушки! На станции техобслуживания (СТО) зверей «чинят» с помощью инструментов и волшебства.

Роли:

- Механики-доктора (принимают пациента, спрашивают: «У вас скрипит хвост? Подтекает носик?»). Чинят с помощью молоточков, гаечных ключей и бинтов.
- Пациенты (зверята) — приходят с проблемами: «У меня глаз не моргает», «Уши не слушаются».
- Заправщики (заправляют зверят витаминами или сладким чаем, чтобы те лучше бегали).

Развивающий момент: развитие эмпатии, снятие страха перед врачами, понимание частей тела и их функций.

#### 5. «Путешествие в страну Перепутанных сказок»

Суть игры: Все сказки перепутались. Красная Шапочка идет к трем поросятам, Колобок встретил в лесу не лису, а Крокодила Гену. Детям нужно помочь героям найти свои сказки.

Роли:

- Режиссеры (объясняют героям, куда им идти).
- Хранители сказок (сидят в разных уголках комнаты: один — хранитель «Теремка», другой — «Репки»).

- Путаники (дети в масках сказочных героев, которые заблудились и ходят не в свои домики).
- Волшебник (если спор заходит в тупик, он помогает наколдовать правильный путь).

Развивающий момент: закрепление знания сказок, развитие связной речи, умение договариваться.

#### 6. «Эко-ферма будущего»

Суть игры: Люди переселились в город будущего, а животных взяли с собой. Но им нужна специальная ферма с роботами, чтобы ухаживать за ними.

Роли:

- Умные фермеры (кормят животных, следят за чистотой).
- Ветеринары-киборги (лечат животных с помощью волшебных приборов — счетных палочек, кубиков).
- Садоводы (выращивают экологически чистую травку для коровок в горшочках — можно использовать настоящий грунт и семена или песок).
- Роботы-доставщики (развозят молоко и яйца по магазинам).